



Game Producer

Về Lihuhu Vietnam Co Ltd

Lihuhu Vietnam Co Ltd là chi nhánh tại Việt Nam của công ty mẹ có trụ sở tại Singapore.

Lihuhu chuyên phát triển các sản phẩm game thuộc thể loại Casual và Puzzle trên thiết bị di động với hơn 60 sản phẩm game và hơn 250 triệu lượt tải. Chúng tôi không ngừng tham vọng tạo ra các sản phẩm games thành công phục vụ hàng triệu người chơi mỗi ngày trên toàn thế giới.

Quy mô công ty: 50-100 người

Tổng quan vai trò

Chúng tôi đang tìm một Game Producer có khả năng **điều phối hiệu quả và đảm bảo việc triển khai sản phẩm diễn ra mượt mà từ ý tưởng đến khi vận hành**. Ở vị trí này, bạn sẽ đóng góp trực tiếp vào chất lượng và tốc độ ra mắt sản phẩm, hai yếu tố quyết định sự thành công của một game trên thị trường.

Bạn sẽ là cầu nối giữa Product, Game Design, Engineering, Artist và QA — đảm bảo các kế hoạch được thực thi đúng hướng, đúng tiến độ, và mang lại kết quả thực tế sau khi release.

Đây là vai trò phù hợp với những người không chỉ theo dõi công việc, mà còn **chủ động xử lý vấn đề và giữ cho mọi thứ vận hành trơn tru trong môi trường phát triển liên tục**.

Trách nhiệm chính

- Lập kế hoạch và theo dõi tiến độ triển khai các feature/game update
- Làm việc chặt chẽ với Product Owner/Game Designer để làm rõ scope, ưu tiên và timeline

- Điều phối các team (Design, Engineering, QA, Art) nhằm đảm bảo quá trình triển khai diễn ra hiệu quả
- Chủ động phát hiện, theo dõi và xử lý các vấn đề phát sinh trong quá trình phát triển
- Theo dõi hiệu quả feature sau khi release và đề xuất các hướng cải tiến phù hợp
- Tham gia triển khai các hoạt động LiveOps (event, content update)
- Đóng góp vào việc cải tiến quy trình làm việc nhằm nâng cao hiệu suất của team

Yêu cầu

- Có kinh nghiệm làm Producer / Project Manager hoặc vai trò tương đương tại các công ty công nghệ, với hiểu biết thực tế về vòng đời phát triển sản phẩm phần mềm, từ định nghĩa yêu cầu, lập kế hoạch sprint đến delivery và iteration.
 - Đã từng làm việc với team đa chức năng (Design, Engineering, Art, QA)
 - Có khả năng tổ chức công việc tốt và theo sát tiến độ
 - Tư duy logic rõ ràng, có khả năng phân tích và xử lý vấn đề
 - Có tinh thần trách nhiệm và đảm bảo công việc được hoàn thành đến kết quả cuối cùng
-

Điểm cộng

- Có kinh nghiệm với sản phẩm game, app trên mobile là một lợi thế
 - Có hiểu biết cơ bản về các chỉ số sản phẩm (retention, engagement, etc.)
 - Từng làm việc trong môi trường có nhịp update liên tục
 - Có kinh nghiệm tham gia triển khai LiveOps hoặc vận hành nội dung
-

Bạn sẽ phù hợp nếu

- Bạn chủ động trong công việc và không chỉ chờ task được giao
- Bạn quan tâm đến việc sản phẩm hoạt động như thế nào sau khi release
- Bạn thoải mái với môi trường làm việc có nhịp độ nhanh và nhiều thay đổi
- Bạn mong muốn phát triển lên các vai trò có mức độ ownership cao hơn

Điều Kiện Làm Việc:

- Làm việc tại văn phòng công ty.
 - Địa điểm: Tòa tháp Sarica B2, khu đô thị Sala, phường An Khánh, TP.HCM.
- Được trang bị thiết bị: Macbook + Extra screens.

- Giờ làm việc: 7 tiếng/ ngày từ thứ Hai đến thứ Sáu. Không làm ngoài giờ

Phúc lợi Của Công Ty:

- Lương tháng 13.
- Nghỉ phép có lương: 12 ngày/năm, mỗi năm thâm niên tăng thêm 1 ngày nghỉ.
- Nghỉ ốm có lương: 3 ngày/năm.
- Có Bảo hiểm sức khỏe và khám sức khỏe định kỳ hàng năm cho nhân viên chính thức.
- Company Trip trong và ngoài nước 1 hoặc 2 lần/năm tùy thuộc vào tình hình kinh doanh.
- Có phụ cấp (ăn trưa và đời sống sức khỏe tinh thần).
- Snacks và đồ uống miễn phí hàng ngày.
- Có cơ hội học hỏi và tiếp cận công nghệ tiên tiến.
- Môi trường làm việc chuyên nghiệp, cởi mở, khuyến khích tự phát triển và làm việc trên tinh thần tự do, trách nhiệm, không quản lý tiểu tiết.

Hình thức ứng tuyển

- Gửi hồ sơ ứng tuyển resume (tiếng Anh / tiếng Việt) tới email careers@liuhuvietnam.com
 - Tiêu đề email: Ứng tuyển Game Producer - Họ & Tên
- Thời hạn ứng tuyển: trước 20/05/2026.
- Quy trình tuyển dụng: 2 vòng (Test và phỏng vấn)
 - Ứng viên phù hợp sẽ được mời làm bài Test theo yêu cầu của công ty.
 - Bài Test đạt yêu cầu sẽ được mời tiếp vào vòng phỏng vấn.